

Examenafspraken

Praktijkexamen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Algemene informatie** | | | |
| Kwalificatiedossier | Software development | | |
| Profiel | P1: Software developer, 4 | | |
| Cohort en crebocode | 2020 en verder | 25604 | |
| Examencode | SD\_SD20-PE1\_B1-K1-2\_1v1 | | |
| Kerntaak | B1-K1: Realiseert software  B1-K2: Werkt in een ontwikkelteam | | |
| Werkprocessen en opdrachtnummers | B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang  B1-K1-W2: Ontwerpt software  B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software  B1-K1-W4: Test software  B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software  B1-K2-W1: Voert overleg  B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk  B1-K2-W3: Reflecteert op het werk | | Opdracht 1 |
| Vaststellingsdatum | 27-10-2020 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Persoonsinformatie** | |
| Datum | 3-4-2023 |
| Naam kandidaat | Philip Klok |
| Studentnummer | 85866 |
| Klas/groep | IC.SD20.A |
| Beoordelaar 1 | Collin Strengnaerts |
| Beoordelaar 2 |  |

|  |
| --- |
| **Concrete invulling examenopdracht(en)** |
| *Beschrijf hier de gekozen invulling van de opdrachten, de context waarbinnen het examen plaatsvindt en de afnamecondities.*  ***Plaswekker Vergelijker redesign***  E-Expansion heeft een website genaamd Plaswekker Vergelijker. Deze website is gemaakt om plaswekkers voor kinderen te beoordelen en vergelijken om de klant die hier vraag naar heeft op het goede pad te leiden. Waarom de website een redesign nodig heeft, vanwege de website een vrolijke uitstraling heeft met velle kleuren. En dat het verandert moet worden naar een medisch design. Bedplassen is een medisch ‘probleem’, daarom hoort er een medische uitstraling erbij. Hierbij is dus een redesign nodig met de aanpassingen van de kleuren, tekst, indeling en het ontwerp.  Mijn taak in dit project is om de design van een collega moet maken in Elementor (Wordpress). Plaswekker Vergelijker heeft een paar pagina’s met veel informatie erin. Ook moet ik een functie schrijven in code en dat is een multi-step form voor de vergoeding die je kan krijgen door in te vullen welke verzekering je hebt.  Qua voorbereidingen heb ik de website nauwkeurig nagekeken om te kijken waarover de website gaat. Ook als voorbereiding ben ik een aantal weken bezig geweest met Elementor (Wordpress). Op de locatie van het examen heb ik een Mac tot mijn beschikking en mijn eigen laptop. De code die ik ga gebruiken om de functie te schrijven is PHP en JavaScript. |

|  |
| --- |
| **Examenopdracht** |
| Je gaat in dit examen een applicatie ontwikkelen. Je werkt als een projectmedewerker in een projectteam. Dit projectteam werkt op een iteratieve manier. Er wordt minimaal 1 iteratie (sprint) uitgewerkt. Je bent verantwoordelijk voor je eigen uitgewerkte user stories[[1]](#footnote-1).  **Opstarten project**   1. Ontvang de opdracht van de opdrachtgever. 2. Verzamel eventuele aanvullende informatie. Bijvoorbeeld door internet of de klant te raadplegen. 3. Formuleer de uitgangspunten, eisen en wensen voor het project in een document (bijvoorbeeld Definition of done). Doe dit volgens de geldende bedrijfsprocedures. Dit omvat bijvoorbeeld het volgende.    1. Projectdoel: Wat wil de klant bereiken met het product?    2. Doel van het team en eigen doelen (bijvoorbeeld security-/performance-eisen die niet binnen een user story passen).    3. Te gebruiken technieken en codeconventies 4. Stem af met de betrokkenen over het document met uitgangspunten, eisen en wensen. 5. Stel op basis van het document de user stories op. Zet deze user stories op de Product backlog.   **Uitvoeren iteratie (sprint)**   1. Plan en plaats de user stories. Schat onder andere de tijd en de prioriteit/volgorde in (bijvoorbeeld met de MoSCoW-methode). Plaats de user stories op de iteratie/sprint backlog. 2. Verdeel binnen het team de eerste op te pakken user stories. Zorg voor een evenwichtige verdeling. 3. Werk de eigen user stories uit in taken, criteria en een ontwerp. Stel hierbij, passend bij de opdracht, de volgende documenten op of voer de volgende activiteiten uit, zoals:    1. een ERD (datamodel);    2. een use case;    3. een klassendiagram;    4. normaliseren;    5. wireframes;    6. mock-ups;    7. een activiteitendiagram;    8. een keuze framework. 4. Realiseer de eigen user stories. Stel hierbij, passend bij de opdracht, de volgende documenten op of voer de volgende activiteiten uit, bijvoorbeeld het volgende.    1. Programmeren    2. (Unit)testen    3. Versiebeheer bijhouden    4. Documenteren (in de code of apart)    5. Een database inrichten/aanpassen/aanvullen (indien nodig en afhankelijk van de situatie)    6. Overleggen met andere betrokken disciplines (bijvoorbeeld het designteam of de security officer) (indien nodig en afhankelijk van de situatie)    7. Een codereview (onderling)    8. Een contactmoment met het team om desbetreffende story te kunnen realiseren (optioneel en afhankelijk van ontwikkelmethode. Bijvoorbeeld een stand-up meeting)    9. Een planning bijhouden (bijv. in/op DevOps/Trello/whiteboards/flip-over) 5. Voeg met het team de verschillende user stories samen. 6. Voer een test uit voor alle user stories uit de sprint die samen het product maken.    1. Stel een scenario (inclusief testdata) op voor de test.    2. Voer de test volgens het scenario op.    3. Stel conclusies en verbetervoorstellen op voor je eigen user stories.    4. Neem deze verbetervoorstellen mee naar de review met de klant, indien nodig.   **Opleveren**   1. Lever het product op aan de klant (review).    1. Houd bijvoorbeeld een demo of een presentatie. Ieder lid van het projectteam presenteert hierbij een of meer user stories.    2. Stel naar aanleiding van de oplevering verbetervoorstellen voor het product op indien nodig.    3. Bundel de verbetervoorstellen van de integratietest en review van jouw user stories in een document.   **Reflecteren**   1. Houd een reflectiemeeting (retrospective).    1. Stel naar aanleiding van de reflectiemeeting verbetervoorstellen op voor het proces in de volgende iteratie/sprint indien nodig.    2. Verwerk de verbetervoorstellen in nieuwe epics/user stories en zet deze op de Sprint backlog.   **Voeren eindgesprek**   1. Individueel technisch inhoudelijk gesprek over je opgeleverde werk (max. 10 min).   **Resultaat**  Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten en/of diensten op.   * Document uitgangspunten, eisen en wensen * Notulen reflectiemeeting * Applicatie/user stories * Document met verbetervoorstellen |

|  |
| --- |
| **Aanvullende afspraken** |
| De bewijsstukken waarmee ik me kan aantonen wat ik heb gemaakt:   * Logboek met iedere werkproces concreet beschreven. * Portfolio waarin het gehele project erin zit. * Paraaf van de beoordelaar om te laten bewijzen dat iedere opdracht in het examen is nagekeken. |
| **Periode, beschikbare tijd en afgesproken beoordeelmomenten** |
| De tijd die beschikbaar is vastgesteld om het praktijkexamen uit te voeren is 160 uur.  De dag wanneer ik ga beginnen met mijn Proeve van Bekwaamheid is 11 april t/m 8 mei. De uren die ik op mijn locatie heb zijn van 08:30 t/m 17:00. |

# Start en einde examen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **B1-K1 en B1-K2** | | | | |
| Examenduur | 11 april 2023 | 08:30 | 8 mei | 17:00 |
|  |  | Afbeelding met tafel  Automatisch gegenereerde beschrijving |  |  |
| Handtekening Beoordelaar 2 |  | |  | |

1. Overal waar 'user stories' staat, kan ook '(deel)functionaliteit' worden gelezen als er niet met SCRUM wordt gewerkt. [↑](#footnote-ref-1)